

**Italian Mountain Trail Horse Association**

# **2022 REGOLAMENTO**

*Regole di giudizio e punteggi*





# INTRODUZIONE

**IMTHA - Italian Mountain Trail Horse Association**, è una associazione no profit nata dalla volontà di un gruppo di alcuni appassionati della disciplina **per la tutela, lo sviluppo e la diffusione del Mountain Trail in Italia**, tramite l'organizzazione di corsi di formazione per istruttori e giudici, clinic per ogni livello di cavaliere ed eventi su tutto il territorio.

**Il presente regolamento stabilisce le norme e le regole che disciplinano le competizioni e gli eventi di Mountain Trail organizzati da, per e con IMTHA.**

La disciplina del Mountain Trail Horse é nata negli Stati Uniti nel 2001 diffondendosi in tutto il Nord America e successivamente in Europa, per arrivare in Italia nel 2014.

Il Mountain Trail é **aperto a ogni razza di cavalli, ogni tipo di monta** e vi possono partecipare cavalieri provenienti da qualsiasi disciplina equestre. **La finalità** di questa disciplina è **creare dei binomi** che **possano affrontare** un ipotetico **percorso di montagna con fiducia, sicurezza e disinvoltura.**

Sono previste categorie **per tutte le età e livello tecnico** dai principianti ai professionisti.

Il Mountain Trail si pratica in **campi** in cui vengono riproposti ostacoli che si possono trovare **durante un'escursione in campagna/montagna**, tra cui alcuni possono essere naturali, ad es.: piccoli stagni o corsi d'acqua, altri artificiali come ponti di vario genere.

Il campo da Mountain Trail **deve rispecchiare e integrarsi con l'ambiente** che lo circonda, tenendo presente la sicurezza di cavalli cavalieri e spettatori.

# INTRODUZIONE

La competizione consiste nell'attraversare gli ostacoli al passo **in modo tranquillo e sicuro**, il cavallo deve essere **rilassato e "studiare" l'ostacolo** *senza obbligatoriamente distendere l'incollatura*, mentre lo supera dovrà mantenere un'**andatura costante**.

Il binomio cavallo cavaliere deve essere in completa **sintonia**, non devono esserci forzature.

Gli ostacoli vengono **giudicati singolarmente** e viene assegnato un **punteggio** in base alla **precisione**, alla **"confidenza"**, all'**atteggiamento** e all'**impulso** con cui vengono affrontati.

**Non esiste un tempo** di percorrenza: **vincerà il binomio** che totalizzerà il **maggior numero di punti**.

Tutti i percorsi si possono effettuare **in sella (Riding)** ed alcuni conducendo il cavallo a mano (**In Hand**).

**IMTHA** si prefigge l'**obbiettivo di organizzare campionati regionali**, a cui **farà seguito una finale** per **decretare i migliori binomi del circuito**.



© Il regolamento IMTHA è di proprietà protetta da copyright di Italian Mountain Trail Horse Association. Nessuno può utilizzare e/o riprodurre questo manuale senza l'espressa autorizzazione scritta di IMTHA - Italian Mountain Trail Horse Association. Gli Show e competizioni che ricevono l'approvazione dell'Associazione sono tenuti ad utilizzare le regole di giudizio e punteggi contenute in questo Regolamento.



# REGOLE DI GIUDIZIO E PUNTEGGI

Il campionato IMTHA è aperto a tutti i centri equestri, ed è svolto sotto la tutela del Coni tramite affiliazione ACSI. In base alla propria struttura o necessità è possibile scegliere la formula più idonea per partecipare al campionato.

## REGOLE E METODO DI GIUDIZIO

**Il giudice dovrà valutare tenendo conto delle diversità morfologiche, di portamento e di andatura delle varie razze.**

Tuttavia, tutti i binomi dovranno muoversi in modo sicuro e con un atteggiamento disponibile.

La **valutazione** verrà data con un **punteggio da 0 a 10** seguendo le indicazioni suggerite nella **tabella punteggi**.

**Il giudice valuterà ogni ostacolo ed ogni andatura** da "molto scarso", "scarso", "medio", "buono", "molto buono", "eccellente" tenendo conto del grado di difficoltà dell'ostacolo e della manovra (pivot, side pass ecc) se inclusa.

La **casella relativa al punteggio** è denominata **SCORE**.

**Le penalità**, verranno *assegnate qualora ci siano errori* come indicato nella **tabella riassuntiva** e indicato nella **casella penalty**.

Dalla **somma del punteggio** di tutti gli **ostacoli** + il **punteggio dell'Horsemanship** verranno **detratte le penalità per avere il punteggio finale**.

Ogni concorrente avrà a disposizione un **bonus aggiuntivo di 5 punti di Horsemanship**, che potranno essere **decurtati** nel caso in cui: **si passi da una a due mani**, si osservi un **eccessivo uso degli aiuti**, un'**attrezzatura non adeguata** o una **carenza** nel corretto **utilizzo dell'attrezzatura** (p. es. *Mecate*) o un **comportamento scorretto nei confronti del giudice e del cavallo**, nelle gare **IN HAND** se **utilizzata la lunghina per spostare o incitare il cavallo**, o se si **tocca il cavallo con la lunghina o con la mano**

*La perdita sarà variabile in base alla categoria d'appartenenza.*

**Es.:** se un **Novice** passa da una mano a due mani, allora **sarà tolto - 1**; a salire, categoria se **ad un Open** sarà **tolto - 5**;

# REGOLE DI GIUDIZIO E PUNTEGGI

## PUNTEGGI DEL BINOMIO

**PUNTEGGIO:** per **ogni ostacolo** il giudice assegna dei **punti da ZERO A 10** in base a come il binomio abbia affrontato l'ostacolo **per *atteggiamento, impulso e precisione***, nell'entrata la percorrenza e l'uscita di ognuno come da tabella seguente:

### TABELLA PUNTEGGI - SCORE DA 0 A 10

<b>0</b>	OSTACOLO RIFIUTATO (3 RIFIUTI) NON AFFRONTATO EVITATO DIMENTICATO NELL'ORDINE DEL PERCORSO
<b>1-3</b>	OSTACOLO MOLTO SCARSO
<b>4-5</b>	OSTACOLO SCARSO
<b>6-7</b>	OSTACOLO MEDIO
<b>8</b>	OSTACOLO BUONO
<b>9</b>	OSTACOLO MOLTO BUONO
<b>10</b>	OSTACOLO ECCELLENTE

## ELIMINAZIONE DALLA GARA (NO SCORE)

Il binomio riceverà un **NO SCORE (sarà squalificato)** nei seguenti casi: **caduta del cavallo** o del **cavaliere, abuso o aggressione sul cavallo, linguaggio inadeguato** nei confronti del giudice, **cavallo vistosamente zoppo, non riuscire a terminare il percorso.**

### TABELLA NO SCORE

CADUTA del CAVALLO o del CAVALIERE o CHE NON POSSONO COMPLETARE IL PERCORSO per un problema di caduta della /e redine /i o attrezzatura.

CATTIVA CONDOTTA

ATTREZZATURA ILLEGALE

LINGUAGGIO INADEGUATO VERSO IL GIUDICE - ALTRI CONCORRENTI

CAVALLO VISTOSAMENTE ZOPPO

ABUSO

# TABELLA PUNTEGGI - PENALITÀ

**PENALITÀ:** per **ogni ostacolo** il giudice potrà assegnare dei **punti di penalità da -1/2 a -5** come da tabella seguente, salvo casi speciali ( v. Tabella NO-score).

TABELLA PENALITÀ- PENALTY	
<b>1/2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• LEGGERO TOCCO</li> <li>• LEGGERMENTE DECENTRATO e NON PERPENDICOLARE</li> <li>• LEGGERO CAMBIO DI RITMO</li> <li>• ESITAZIONE</li> <li>• LIEVE INCIAMPO</li> </ul>
<b>1</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 RIFIUTO</li> <li>• DECENTRATO e NON PERPENDICOLARE</li> <li>• ESITAZIONE SUPERIORE A 3"</li> <li>• RITARDO DI ESEGUIRE L'ANDATURA QUANDO RICHIESTO SOTTO 2 FALCATE</li> <li>• SALTARE 1 SPAZIO</li> <li>• 2 PIEDI NELLO STESSO SPAZIO</li> <li>• FA 1 PASSO DURANTE LA SALITA O LA DISCESA, IL GROUND -TIE O L'IMPASTOIAMENTO</li> <li>• CAMBIO DI RITMO</li> </ul>
<b>2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 RIFIUTI</li> <li>• SALTA NELL'OSTACOLO IN ENTRATA e IN USCITA</li> <li>• ESCE DALL' OSTACOLO NON DALL' USCITA INDICATA</li> <li>• AUMENTO ECCESSIVO DELLA VELOCITÀ</li> <li>• ROTTURA DI ANDATURA SOTTO LE 2 FALCATE</li> <li>• GALOPPO FALSO FINO A 2 FALCATE</li> <li>• EVITA L'ENTRATA DELL'OSTACOLO</li> <li>• METTERE UN PIEDE FUORI DALL' OSTACOLO</li> <li>• INCIAMPO VISTOSO</li> <li>• ABBATTE PARZIALMENTE L'OSTACOLO</li> <li>• FA 2-3 PASSI DURANTE LA SALITA O LA DISCESA, IL GROUND-TIE O L'IMPASTOIAMENTO</li> </ul>
<b>3</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3 RIFIUTI</li> <li>• ROTTURA DI ANDATURA SOPRA LE 2 FALCATE</li> <li>• DISUBBIDIENZA DURANTE IL PERCORSO</li> <li>• GALOPPO FALSO PER PIÙ DI 2 FALCATE</li> </ul>
<b>4</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• IL CAVALLO NON ASCOLTA IL CAVALIERE</li> <li>• CAVALLO TROPPO REATTIVO - SPAVENTATO</li> </ul>
<b>5</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• SCENDE DALL'OSTACOLO CON 2 PIEDI O PIÙ</li> <li>• ABBATTIMENTO GRAVE DELL'OSTACOLO</li> <li>• LASCIARE CADERE UN OGGETTO (IMPERMEABILE ,TRONCO ,BANDIERA)</li> <li>• LASCIARE IL CANCELLO</li> <li>• IMPENNATA,CALCIO,MORSO,SGROPPATA,GRAVE DISUBBIDIENZA</li> <li>• ERRATA ANDATURA PER PIÙ FALCATE</li> <li>• GALOPPO FALSO PER TUTTA LA PERCORRENZA RICHIESTA</li> <li>• INDIETREGGIAMENTO INCONTROLLATO</li> <li>• FA 4 O PIÙ PASSI DURANTE LA SALITA LA DISCESA, IL GROUND -TIE E L'IMPASTOIAMENTO.</li> </ul>



# PUNTEGGI & ACCESSO FINALI

## \*\*\*Spareggio (Tie Breaker)

Il **giudice senior designer** un ostacolo come **“ostacolo tie breaker”**.

Un **secondo** e **terzo “ostacolo tie breaker”** saranno scelti e utilizzati solo **nel caso in cui il primo** ostacolo tie breaker **non dovesse sbloccare il punteggio** di parità dei partecipanti. Questi saranno designati *prima dell'inizio della gara*.

I **partecipanti non saranno a conoscenza** di **quali ostacoli sono** stati designati per gli spareggi.

## NORME DI PARTECIPAZIONE

### Accesso alla FINALE REGIONALE

*Per ciascuna categoria avrà accesso il 50% degli aventi diritto*

### Accesso alla FINALE NAZIONALE

*Per ciascuna categoria avranno accesso:*

i tre migliori punteggi  
della Classifica  
Regionale

i primi tre classificati  
della Finale Regionale

il 50% degli aventi  
diritto della Classifica  
Nazionale

Tutti gli aventi diritto delle categorie di avviamento avranno accesso diretto alle finali regionali e nazionali.

*Per aventi diritto si intendono coloro che, in regola con tutti i requisiti IMTHA, avranno partecipato al 50% delle tappe del campionato interessato.*

### Assegnazione del PUNTEGGIO:

I classificato : 50 punti

II classificato : 40 punti

III classificato : 30 punti

IV classificato : 20 punti

V classificato : 10 punti

# LA FIGURA DELLO STEWARD

## COMPETENZE E RUOLO DELLO STEWARD

**Da quest'anno** è stata **inserita per le gare IMTHA** nazionali ed eventi fieristici, **la figura dello Steward**. È necessario, come per il giudice non avere conflitto di interessi. Lo Steward oltre ad aver superato un esame all'interno dell'associazione di appartenenza e partecipare all'aggiornamento (ogni 2 anni) è una persona con esperienza provata, carattere e meriti d'onore.

Lo Steward deve essere in regola con il tesseramento associativo.

Ogni condotta individuale sarà soggetta a revisione da parte della commissione giudici. *Lo Steward ha il compito, in generale, di controllare ed aiutare la buona riuscita dell'evento in accordo con lo show manager, la segretaria, il giudice di gara.*

**È fondamentale che verifichi lo stato di benessere dei cavalli partecipanti all'evento, senza mai sostituirsi alla figura del veterinario, che potrebbe invece essere chiamato per controllare:**

•	UN GRAVE STATO DI ZOPPIA
•	UN EVIDENTE MALESSERE

Lo steward dovrà monitorare il campo prova, i corridoi e i box dei cavalli ed assicurarsi che si svolga il lavoro in sicurezza secondo quanto stabilito nel regolamento ufficiale.

L'atteggiamento dello steward designato per l'evento dovrà essere quello di **verificare e prevenire maltrattamenti sul cavallo, tramite le seguenti attività di controllo e vigilanza circa:**

•	ABUSI
•	MALTRATTAMENTI
•	USO IMPROPRIO DEGLI STRUMENTI DI LAVORO
•	STATO GENERALE DEL CAVALLO
•	CONDIZIONE FISICA
•	FIANCHI SEGNATI DAGLI SPERONI
•	BOCCA O ANGOLI LABIALI EVIDENTEMENTE SEGNATI DALL'IMBOCCATURA
•	SANGUE
•	MORSI ILLEGALI
•	ATTREZZATURA ILLEGALE
•	PITTURA SUI FIANCHI CHE NASCONDA SEGNI EVIDENTI DI SPERONATE
•	FORNIRE ALLA SEGRETERIA UN REPORT COMPLETO SCRITTO, ENTRO 15 GIORNI DAL TERMINE DELLA GARA

È fortemente consigliato di vestire appropriatamente per meglio rappresentare la sua posizione.



# TRANSIZIONI E MODALITÀ

## BRIEFING

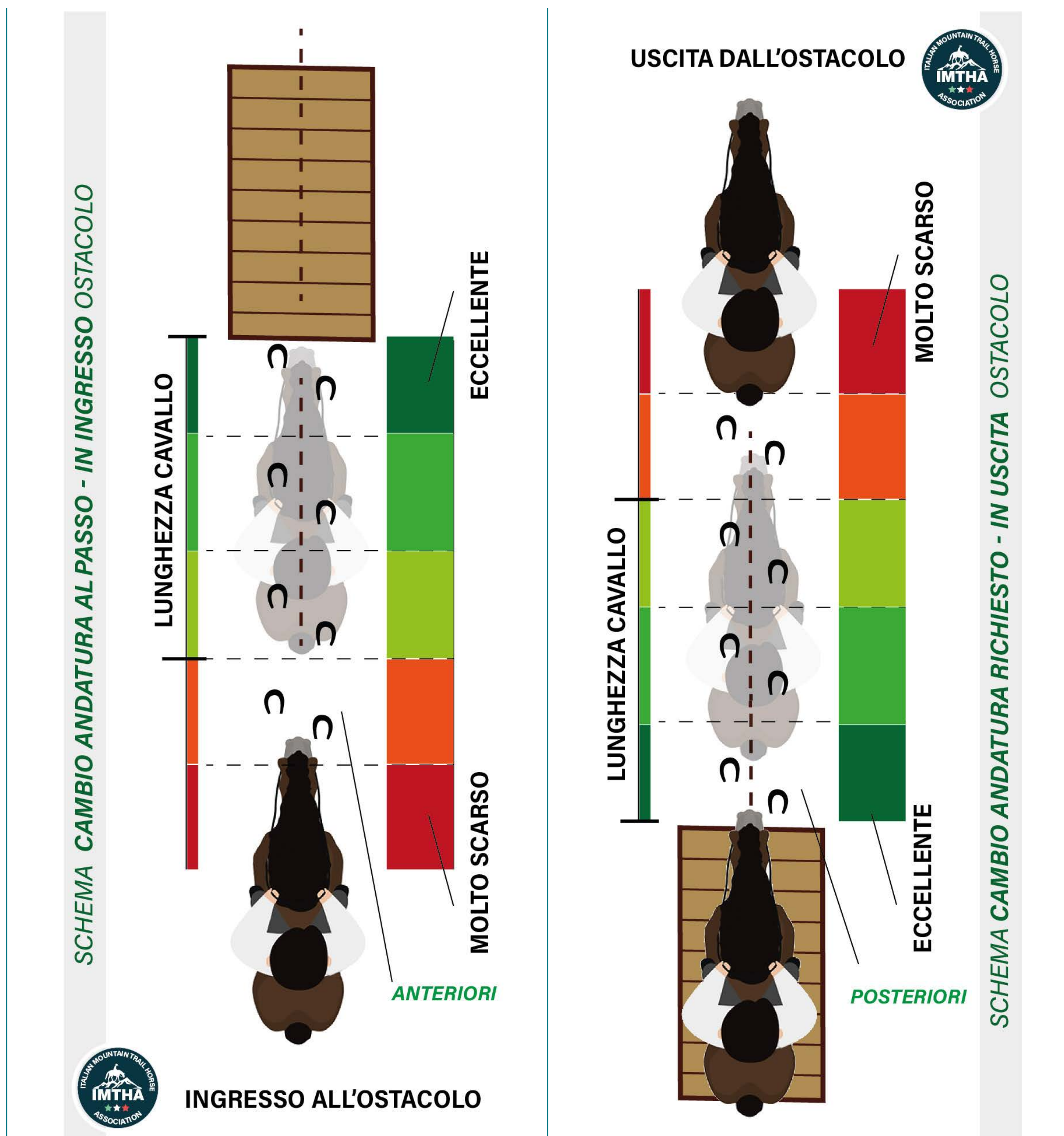
**Il briefing deve essere snello e rapido.** Durante tale momento, antecedente all'inizio delle gare, **il giudice evidenzierà le novità inserite nel Rule BOOK dell'anno corrente** e spiegherà le caratteristiche o preferenze di esecuzione dei binomi del percorso.

**Si presuppone la lettura e la conoscenza del regolamento** per partecipare alle gare, per cui le regole scritte in questo manuale.

## TRANSIZIONE A CAVALLO ALL'OSTACOLO

Nei percorsi in cui è richiesto il trotto o il galoppo prima o dopo un ostacolo, ci sarà quindi un cambio d'andatura in ingresso o in uscita, dato che gli ostacoli sono da percorrere sempre al passo.

La **transizione sarà parte integrante dell'ostacolo** dove il **giudice andrà a premiare i binomi che riusciranno ad effettuare il cambio d'andatura con miglior tempismo e il più vicino all'ostacolo.**



# TABELLA CATEGORIE • RIDING • 2022

PATENTE	CATEGORIA RIDING	ISTRUTTORE	REQUISITI	LIVELLO	TIPOLOGIA DI DIFFICOLTÀ	PASSAGGIO DI CATEGORIA
N / PONY WESTERN N1	LEAD LINE	X	3-6 anni e portatori di handicap	1	<p><u>Ostacoli</u>: solo in percorrenza, ad esclusione di ostacoli complessi quali travi e ponti alti o stretti, Texas two step alto, ponti senza staccionate, tibetano, bascula, discese/salite ripide.</p> <p><u>Andature</u>: passo e trotto (no lead line) solo in percorrenza</p>	-
	NOVICE YOUTH 6-12	X	Cavalieri neofiti da 6 a 12 anni			Fino al compimento dei 12 anni
	NOVICE	X	Cavalieri neofiti dai 12 anni in poi	2	<p><u>Ostacoli</u>: come sopra</p> <p><u>Andature</u>: passo e trotto come ostacolo</p>	Dopo aver vinto un campionato nazionale
	NOVICE L2	X	Cavalieri neofiti maggiorenni o che hanno già partecipato alla categoria novice per 2 anni	3	<p><u>Ostacoli</u>: come sopra + ostacoli in back</p> <p><u>Andature</u>: passo, trotto e galoppo</p>	Dopo aver vinto un campionato nazionale
	NOVICE HORSE NON PRO	X se età sotto i 18 a.	Cavalli nei primi due anni di competizioni, cavalieri Non Pro			Dopo aver vinto un campionato regionale o nazionale o futurity
N2	NOVICE HORSE OPEN	X se età sotto i 18 a.	Cavalli nei primi due anni di competizioni, cavalieri Open	4	<p><u>Andature</u>: passo trotto galoppo con cambi semplici</p> <p><u>Ostacoli</u>: tutti con rotazioni, pivot e sidepass con coefficiente di DIFFICOLTÀ SEMPLICE</p>	-
	YOUTH	X	Cavalieri esperti di età compresa tra i 6 e i 18			Al compimento dei 18 anni
	LIMITED NON PRO	X se età sotto i 18 a.	<u>Vedi paragrafo "specifiche requisiti" p. 11</u>			Dopo aver vinto un campionato regionale o nazionale o futurity
	PRE-FUTURITY	X se età sotto i 18 a.	Riservato ai cavalli 3 anni			-
N3	NON PRO	X se età sotto i 18 a.	<u>Vedi paragrafo "specifiche requisiti" p. 11</u>	5	<p><u>Andature</u>: passo, trotto e galoppo con cambi al volo</p> <p><u>Ostacoli</u>: tutti, con rotazioni, pivot e sidepass con coefficiente di DIFFICOLTÀ MEDIO-ALTO, cavalli montati ad una mano per la monta americana.</p>	-
	BRIDLELESS	X se età sotto i 18 a.	Cavalieri esperti, conduzione tramite collare			-
	LIMITED OPEN	X se età sotto i 18 a.	<u>Vedi paragrafo "specifiche requisiti" p. 11</u>			Dopo aver vinto un campionato regionale o nazionale o futurity



## TABELLA CATEGORIE • RIDING • 2022

PATENTE	CATEGORIA	ISTRUTTORE	REQUISITI	LIVELLO	TIPOLOGIA DI DIFFICOLTÀ	PASSAGGIO DI CATEGORIA
N3	FUTURITY	X se età sotto i 18 a.	Riservato ai cavalli 4 anni	5	<u>Vedi livello 5</u>	-
N3	OPEN	X se età sotto i 18 a.	<u>Vedi paragrafo "specifiche requisiti" p. 11</u>	6	<p><u>Andature:</u> passo, trotto e galoppo con cambi al volo</p> <p><u>Ostacoli:</u> tutti, con rotazioni, pivot e sidepass con coefficiente di <b>DIFFICOLTÀ ALTO E DINAMICO</b>, cavalli montati ad una mano per la monta americana.</p>	-

Per ogni categoria e tipologia di monta si prega di prendere visione delle **imboccature consentite e modalità di utilizzo (una mano o due mani)** al **paragrafo "attrezzature e imboccature" a pag.13.**

## TABELLA CATEGORIE • IN HAND • 2022

PATENTE	CATEGORIA	ISTRUTTORE	REQUISITI	LIVELLO	TIPOLOGIA DI DIFFICOLTÀ	PASSAGGIO DI CATEGORIA
N1	NOVICE	X	Cavalieri neofiti dai 12 anni in poi	2	<u>Vedi TABELLA RIDING</u>	Dopo aver vinto un campionato nazionale
N1	NOVICE L2	X se età sotto i 18 a.	Cavalieri neofiti maggiorenni o che hanno già partecipato alla categoria novice per 2 anni	3	<u>Vedi TABELLA RIDING</u>	Dopo aver vinto un campionato nazionale
N3	NON PRO	X se età sotto i 18 a.	<u>Vedi paragrafo "specifiche requisiti" p. 11</u>	4	<u>Vedi TABELLA RIDING Galoppo sostituito da Trotto</u>	-
N3	OPEN	X se età sotto i 18 a.	<u>Vedi paragrafo "specifiche requisiti" p. 11</u>	5	<u>Vedi TABELLA RIDING Galoppo sostituito da Trotto</u>	-

# SPECIFICHE

## SPECIFICHE E REQUISITI PER CATEGORIE

Le **CATEGORIE LIMITED-NON PRO / NON PRO** sono aperte a tutti i cavalieri esperti, aventi conseguito patenti rispettivamente N2/N3 (v. tab. categorie), esclusivamente con cavalli di proprietà o appartenenti ad un familiare, (marito, moglie, genitori, patrigno, matrigna, figlio/a, fratello, fratellastro, sorella, sorellastra, zio/a, nipote, nonna/o, suocera/o, cognato/a, genero, nuora, convivente solo su prova di certificato di residenza rilasciata dal comune). oppure con contratto di fida. Lo stesso cavallo può essere in fida a più cavalieri ma ogni cavaliere può gareggiare con un solo cavallo che ha in fida. Il cavaliere non professionista non monta cavalli di terze persone, non riceve per questo compensi diretti o indiretti, non impartisce lezioni.

La **CATEGORIA LIMITED-OPEN** è aperta a tutti i cavalieri, ai professionisti, trainer ed istruttori limitata a chi non ha mai vinto un titolo nel campionato regionale, nazionale o in futurity.

La **CATEGORIA OPEN** è aperta a tutti i cavalieri, ai professionisti, trainer ed istruttori che hanno vinto almeno un titolo nel campionato regionale, nazionale o in futurity.

Ogni anno sarà cura di IMTHA stilare un elenco degli associati e relativa categoria d'appartenenza sia in hand che riding dove gareggiare. In base alla propria categoria e patente si potrà scegliere di gareggiare anche categoria successiva (vedi Tabelle Categorie Riding/Hand).

Le Categorie di AVVIAMENTO, praticabili con patente N1, sono NON AGONISTICHE. Le categorie accessibili con patenti N2, N3 sono AGONISTICHE.

## CATEGORIE EXTRA

TEAM CLASS: due o più cavalieri per squadra. Il percorso è diviso in sezioni a seconda del numero dei partecipanti per ogni squadra.

## NORME PER CATEGORIE

Nelle categorie **Novice** è **vietato** partecipare con **stalloni**.

Nelle categorie **Novice / Youth** vi è l'**obbligo di un istruttore qualificato riconosciuto IMTHA / 321 team rider**. L'istruttore ha la possibilità di dare suggerimenti e intervenire in caso di necessità in modo moderato. **All'istruttore che segue in campo un allievo o un'allieva** durante una gara, perché minorenni o appartenente ad una categoria che lo richiede, **non è consentito suggerire il percorso**.



# SPECIFICHE

## ATTREZZATURE E IMBOCCATURE

**Su richiesta del giudice** il cavaliere dovrà **esibire l'imboccatura**.

IL CAVALLO PUÒ ESSERE MONTATO:

per **i LIVELLI 1,2,3** con **filetto, bosa, capezza e morso a due mani**;

per **IL LIVELLO 4** con **filetto, bosa e capezza a due mani**;

per **i LIVELLI 5 E 6** con il **morso ad una mano** per la monta americana,  
in **collare ad una mano per la categoria bridless**.

Per quanto riguarda le tipologie di imboccature ammesse rimandiamo ai regolamenti delle varie tipologie di monta.

**Non sono ammessi:**

chiudibocca, martingale, tie down e tutti i finimenti *che ledono il benessere del cavallo*.

**Vedere allegato 1 (imboccature)**

## IN HAND

La Conduzione può essere fatta in ogni modo **sia a "sinistra" sia "destra"**, mantenendo però come **criteri principali di giudizio** l'andatura, l'incollatura e la fluidità. Qualora si dovesse *cambiare il lato di conduzione (la mano)* la manovra deve essere fluida e piacevole. **Non bisogna utilizzare la lunghina per spostare o incitare il cavallo, e nemmeno toccare il cavallo con la lunghina o con la mano**, in tal caso **saranno tolti i punti di HORSEMANSHIP in base alla categoria di appartenenza**.

## TENUTA

La tenuta deve essere conforme al tipo di monta praticata.

**In monta western** sarà obbligatorio indossare pantaloni di tipo jeans, camicia con maniche lunghe e colletto da allacciare, cappello western e stivali. Sono gradite chaps e chinks.

**In monta classica** i concorrenti dovranno indossare pantaloni elastici a mezza gamba o jodhpurs, camicia a maniche lunghe o polo, stivali alti o ghette e Cap. **Cap e corpetto** protettivo sono **obbligatori per i minorenni** e consigliati per gli adulti.

# SPECIFICHE

## OSTACOLI

I campi, gli ostacoli ed i passaggi naturali devono essere **realizzati in sicurezza e dimensionati per portare il peso dei cavalli**, non devono presentare materiali sdrucchiolevoli e qualsiasi altra caratteristica che possa essere pericolosa per la salute del cavallo e del cavaliere. **Il giudice** ha il compito, **dopo il sopralluogo** prima della gara, di **valutare l'idoneità del campo** ed **eliminare eventuali ostacoli pericolosi**.

**Un percorso di Mountain Trail** deve essere composto da un **minimo di 10 ostacoli** ad un **massimo di 18**.

Dovranno essere presenti **almeno 6 tra i seguenti ostacoli**:

**PONTE TIBETANO**

**BASCULA**

**ROLLING BRIDGE**

**LABIRINTO IN BACK**

**ASSE D'EQUILIBRIO**

**PEDANA QUADRATA**

**SENSORIALE**

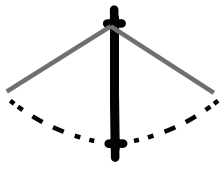
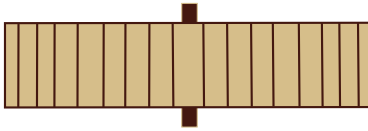
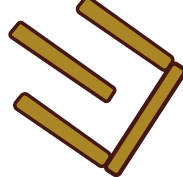
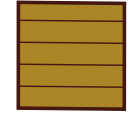
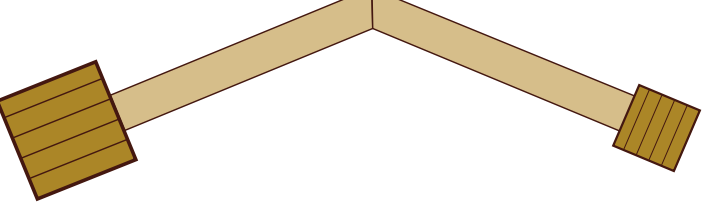
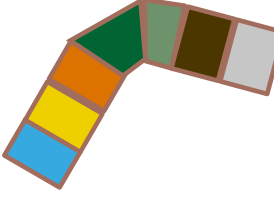
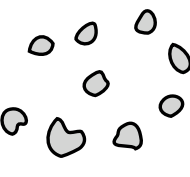
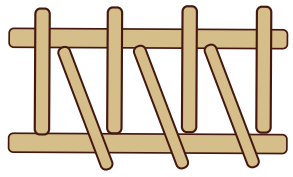
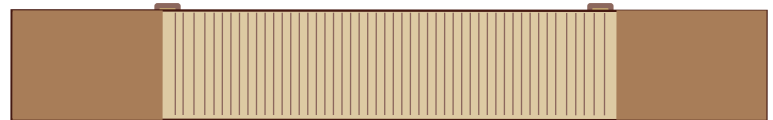


**TEXAS TWO STEPS**

**CAR WASH**

**CROSS BOX**

**SEQUENZA DI ROCCE**

**CANCELLO**

Cancello 	Bascula 	Labirinto 	Pedana grande 
Asse equilibrio 	Scala sensoriale 	Rocce 	Cross Box 
Tibetano 	Texas Two Step 	Car wash 	



# SPECIFICHE

## RECLAMI UFFICIALI

La **valutazione del giudice è insindacabile**.

Qualora un **concorrente** ritenga di **essere stato danneggiato** nella **valutazione** della sua prova dovrà **presentare reclamo scritto** direttamente **al presidente di giuria entro 30 minuti dalla fine dell'evento** insieme ad una **cauzione di € 100** che verrà *restituita nel caso in cui il reclamo venga accettato*.

## ORGANIZZAZIONE GARE

Per quanto riguarda l'organizzazione delle gare dovranno essere **rispettate le norme come da regolamento ACSI, regolamento comunale e AUSL locale**.

**Le iscrizioni** sono da effettuarsi **entro le 24 del mercoledì antecedente le gare tramite e-mail**. Le iscrizioni pervenute *dopo tale data avranno una maggiorazione pari al 30%*, ad eccezione delle integrazioni per binomi già iscritti.

Il pattern dovrà essere comunicato entro il lunedì antecedente alla gara, tramite pubblicazione sul sito IMTHA.

## REQUISITI SANITARI CAVALLO

Il cavallo dovrà essere in regola con i Coggin's test e le vaccinazioni antinfluenzali.

## BENESSERE DEI CAVALLI

**L'età minima del cavallo** per competere nelle **categorie Riding è 3 anni** e nelle **In Hand 18 mesi**.

Il **giudice** dovrà **eliminare** immediatamente il **cavallo** che **presenti tracce di sangue** o altri evidenti **segni di abuso** o che presenti **zoppie**.

**Ogni cavallo** può fare un **massimo di 8 entrate giornaliere**.  
**Il cavallo può fare più ingressi** nelle varie categorie **ad eccezione della categoria Open**.



[imtha.mountaintrail](https://www.facebook.com/imtha.mountaintrail)

[www.imtha.321team.net](http://www.imtha.321team.net)

**Info: [mountaintrailitalia@gmail.com](mailto:mountaintrailitalia@gmail.com)**

**Andrea lacchini 393 2878406**